Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat Ruleset

**Specifikacija scenarija upotrebe**

**funkcionalnosti *login***

**Verzija 1.1**

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 05.03.2020. | 1.0 | inicijalna verzija | Maja Dimitrijević |
| 29.03.2020. | 1.1 | Izmena nakon FR faze | Maja Dimitirjević |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Sadržaj**

[1. Uvod 4](#_Toc36417468)

[1.1 Rezime 4](#_Toc36417469)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc36417470)

[1.3 Reference 4](#_Toc36417471)

[1.4 Otvorena pitanja 4](#_Toc36417472)

[2. Scenario prijavljivanja korisnika 4](#_Toc36417473)

[2.1 Kratak opis 4](#_Toc36417474)

[2.2 Tok dogadjaja 4](#_Toc36417475)

[*2.2.1* *Korisnik se uspešno prijavljuje na stranicu* 4](#_Toc36417476)

[*2.2.2* *Korisnik ne unosi podatke* 5](#_Toc36417477)

[*2.2.3* *Korisnik unosi neispravne podatke* 5](#_Toc36417478)

[2.3 Posebni zahtevi 5](#_Toc36417479)

[2.4 Preduslovi 5](#_Toc36417480)

[2.5 Posledice 5](#_Toc36417481)

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri korišćenju funkcionalnosti login, sa grafičkim opisom priloženim u prototipu koji se nalazi u drugom folderu.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Scenario prijavljivanja korisnika

## Kratak opis

Svako ko pristupa sajtu, a nije *logged-in* može da se uloguje. Za to je potrebno uneti ime i lozinku*. Logging* se prihvata samo ako korisnički nalog sa unetim podacima postoji.

## Tok dogadjaja

Nakon klika na dugme za nalog u gornjem desnom ćošku, korisnik bira opciju login.

### *Korisnik se uspešno prijavljuje na stranicu*

1. Korisnik upisuje odgovarajuće tražene podatke u predviđenim poljima (ime i lozinku).

1. Korisnik pritiska dugme "Login".
2. Ime i lozinka se prepoznaju iz baze podataka i korisnik nastavlja korišćenje aplikacije kao prijavljeni korisnik.

### *Korisnik ne unosi podatke*

1. Korisnik pritiska dugme "Login", bez unošenja podataka.

2. Korisniku se prikazuje isti ekran, sa dodatim komentarom : “You must enter name and password to log in.”

### *Korisnik unosi neispravne podatke*

Akcije 1 i 2 iste kao u scenariju 2.2.1. Akcija 3 – ime i lozinka se ne prepoznaju iz baze podataka i ispisuje se komentar : “Incorrect name or password. Please, try again.”

## Posebni zahtevi

## Preduslovi

Korisnik prethodno mora biti registrovan.

## Posledice

Korisnik nastavlja korišćenje aplikacije sa dodatnim funkcionalnostima u odnosu na status gosta.